

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении краевого чемпионата по игровым дисциплинам «День отца»

#### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о краевом чемпионате по игровым дисциплинам «День отца» (далее соответственно – Положение, Чемпионат) устанавливает требования к участникам, порядок проведения и подведения итогов, определяет цели и задачи, критерии оценки и порядок отбора, а также регламентирует процедуру организации Чемпионата в 2026 году.

1.2. Организатором Чемпионата выступает Краевое государственное автономное учреждение дополнительного образования «Региональный модельный центр Приморского края» (далее – Организатор).

1.3. Организатор информирует заинтересованных о проведении Чемпионата, обеспечивает регистрацию участников, оказывает техническую поддержку при регистрации, сопровождает этапы, размещает информацию в СМИ и социальных сетях, организует награждение, готовит отчётные документы.

1.4. Организатор формирует состав жюри из числа сотрудников детского технопарка «Кванториум» Краевого государственного автономного учреждения дополнительного образования «Региональный модельный центр Приморского края».

1.5. Чемпионат проводится по следующим дисциплинам (Приложение 1):

- Шахматы - для детей от 6 до 9 лет и их родителей;
- Робототехника - для детей от 10 до 12 лет и их родителей;
- Гонки дронов - для детей от 12 до 17 лет и их родителей.

1.6. Информация о Чемпионате размещается на официальном сайте Организатора <https://rmc25.ru/kvatorium/> (далее - Сайт).

1.7. Чемпионат проводится в очном формате.

1.8. Отправляя заявку, участники, в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных», предоставляют Организаторам право на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, передачу, предоставление, обезличивание, блокирование, уничтожение, удаление персональных данных: ФИО, возраст, образовательное учреждение, телефон, электронный адрес, данные о населённом пункте, адрес проживания участника (в случае направления сувенирной продукции почтой) с использованием неавтоматизированных и автоматизированных средств обработки в целях регистрации сведений, необходимых для участия в мероприятиях.

1.9. Участие в Чемпионате бесплатное.

1.10. Финансовое обеспечение проведения Чемпионата и призового поощрения осуществляется за счёт средств Организатора.

#### 2. Цели и задачи Чемпионата

2.1. Цель Чемпионата – развитие взаимопонимания родителей и детей через организацию общей досуговой соревновательной деятельности школьников и родителей Приморского края.

2.2. Задачи Чемпионата:

- развитие общей культуры, изобретательности, технического, научного и творческого мышления детей и молодёжи;
- развитие умения выполнять работу по техническому заданию;
- выявление, поощрение и поддержка одарённых детей Приморского края;

- увеличение взаимопонимания родителей и детей через организации общего досуга;
- развитие навыков командных действий, взаимопомощи, быстрого ориентирования, важных в профессиональном и социокультурном плане;
- сокращения технологического и цифрового разрыва между родителями и детьми.

### **3. Участники Чемпионата**

3.1. К Чемпионату допускаются команды – объединения участников в составе одного родителя и одного ребенка в возрасте от 6 до 17 лет (далее – Команда). Индивидуальное участие не предусмотрено.

3.2. Одна Команда может быть зарегистрирована только на одну дисциплину. Регистрация одновременно в двух дисциплинах запрещается.

### **4. Структура и порядок проведения Чемпионата**

4.1. Чемпионат проводится 17 октября 2026 года в 11:00 на базе детского технопарка «Кванториум» КГАУ ДО «РМЦ Приморского края» по адресу: г. Владивосток, ул. Океанский проспект, 43.

4.2. Для участия в Чемпионате участникам в срок до 16:00 14 октября 2026 года необходимо зарегистрироваться по ссылке [https://taplink.cc/chempionat\\_otza\\_vl](https://taplink.cc/chempionat_otza_vl). Статус участника Чемпионата присваивается только тем, кто прошел регистрацию по указанной ссылке.

4.3. Совершая действия при регистрации, участники Чемпионата подтверждают, что они ознакомились с Положением, включая порядок проведения Чемпионата.

4.4. Срок окончания приема заявок может быть изменен Организатором, о чем участники будут извещаться дополнительно.

4.5. Данные в заявке заполняются на русском языке. Участники, проходящие регистрацию, соглашаются на обработку персональных данных.

4.6. В случае нарушения порядка проведения Чемпионата участником Организатор может отказать ему в дальнейшем участии в Чемпионате.

4.7. Время проведения Чемпионата устанавливается Организатором, может быть изменено в силу форс-мажорных обстоятельств, о чем участникам сообщается дополнительно.

### **5. Награждение победителей Чемпионата**

5.1. Итоги Чемпионата подводятся в день проведения Чемпионата для каждой из дисциплин.

5.2. Победителем Чемпионата в командных зачетах считается Команда, набравшая наибольшее количество баллов по своей дисциплине.

5.3. Победители (I место) и Призёры (II и III место) в каждой дисциплине награждаются Дипломом и ценным призом.

5.3. Организатор оставляет за собой право принимать решение об утверждении дополнительных номинаций и награждении отдельных участников сертификатами об участии.

### **6. Заключительные положения**

6.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором и при необходимости регламентируются дополнительными документами.

6.2. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение с обязательным уведомлением все зарегистрированных Участников.

6.3. Любые вопросы, касающиеся проведения Чемпионата могут направляться Участниками Чемпионата по электронному адресу: [kvantorium@rmc25.ru](mailto:kvantorium@rmc25.ru). В теме письма необходимо указать: «День отца».

### Структура и порядок проведения игровой дисциплины «Шахматы»

| Раздел            | Описание                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Общие положения   | Турнир проводится по правилам вида спорта «шахматы».                                                                                                                                                                                                           |
| Условия участия   | 1. К участию допускаются команды в составе одного взрослого (родитель/опекун) и одного ребенка в возрасте от 6 до 9 лет.<br>2. Партии между взрослыми и детьми исключаются.                                                                                    |
| Этапы турнира     | Турнир проводится по круговой, швейцарской или кубковой системе, но не более 5 туров с контролем времени 10 минут + 5 секунд на партию (быстрые шахматы).                                                                                                      |
| Подведение итогов | 1. Победитель определяется по наибольшему количеству командных очков (выигрыш матча – 2 очка, ничья в матче – 1 очко).<br>2. В случае равенства очков:<br>– по большему числу набранных очков, набранных членами команд;<br>– по результату матча между собой. |

### Структура и порядок проведения игровой дисциплины «Робототехника»

| Раздел          | Описание                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Общие положения | 1. Турнир проводится по робототехнике на базе конструкторов LEGO Mindstorms (наборы выдаются Организаторами Чемпионата).<br>2. Основная задача команды: создать, запрограммировать и настроить автономного робота для прохождения специальной полосы препятствий на время.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Условия участия | 1. К участию допускаются команды в составе одного взрослого (родитель/опекун) и одного ребенка в возрасте от 10 до 12 лет.<br>2. Вся работа по сборке, программированию и управлению роботом во время заезда должна осуществляться исключительно членами команды. Помощь посторонних запрещена.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Этапы турнира   | 1. Этап сборки и программирования: командам предоставляется ограниченное время (90 минут) и идентичный набор деталей для создания и программирования автономного робота.<br>2. Этап соревнований: каждая команда выполняет 3 запуска на специальной трассе с препятствиями. В зачет идет лучший результат из всех попыток.<br>3. Режим работы: после запуска робот должен автономно (без дистанционного управления) преодолеть трассу, объезжая препятствия. Фиксируется чистое время прохождения трассы, к которому добавляются штрафные секунды за нарушения:<br>– касание робота для ручной коррекции траектории: +5 секунд за каждое касание (после касания робот возвращается на место последней успешной точки траектории);<br>– сдвиг элемента препятствия («камня»): +5 секунд;<br>– выезд за пределы трассы: +5 секунд;<br>– непрохождение трассы: результат попытки не фиксируется. |

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Подведение итогов | <p>1. Победитель определяется по наименьшему суммарному времени, затраченному на успешное прохождение трассы во всех заездах.</p> <p>2. В случае равенства времени победитель определяется по меньшему количеству штрафных баллов (касание препятствия, ручная коррекция траектории).</p> |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

### Структура и порядок проведения игровой дисциплины «Гонки дронов»

| Раздел          | Описание                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Общие положения | <p>1. Турнир состоит из трёх туров: два отборочных тура на техническом симуляторе и финальный тур на реальных дронах.</p> <p>2. Основная задача команды: пройти трассу (полосу препятствий) на минимальное время. Итоговый результат команды складывается из времени взрослого участника и времени ребёнка.</p> <p>3. Оборудование предоставляется Организатором. Все заезды на симуляторе проводятся в режиме стабилизации (Angle/Horizon), чтобы уравнивать шансы новичков и опытных пилотов.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Условия участия | <p>1. К участию допускаются команды в составе одного взрослого (родитель/опекун) и одного ребёнка в возрасте от 12 до 17 лет.</p> <p>2. Участники обязаны соблюдать технику безопасности, игровой этикет и правила общения (запрещены оскорбления, неспортивное поведение).</p> <p>3. Взрослый участник несёт ответственность за соблюдение ребёнком правил безопасности при управлении дроном.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Этапы турнира   | <p>1. Инструктаж. Включает технику безопасности, правила турнира и мастер-класс по управлению дроном в симуляторе; участникам объясняют особенности полётов в режиме стабилизации.</p> <p>2. Первый тур (отборочный) — технический симулятор: каждый участник команды проходит трассу на время. Результат команды — сумма времени взрослого и ребёнка. Команды, показавшие худшие результаты, отсеиваются.</p> <p>3. Второй тур (отборочный) — технический симулятор: команды, прошедшие первый тур, повторно проходят трассу на время (усложнённая трасса по решению Организатора). Результат команды — сумма времени взрослого и ребёнка. По итогам тура определяются команды, выходящие в финал. Количество отсеиваемых команд определяется Организатором исходя из общего числа участников.</p> <p>4. Третий тур (финальный) — гонки на реальных дронах: команды проходят полосу препятствий на время. Результат команды — сумма времени взрослого и ребёнка. Победитель определяется по наименьшему суммарному времени.</p> <p>5. Дополнительный раунд при равенстве времени: если по итогам любого тура две или более команд показали одинаковое суммарное время, для них проводится дополнительный раунд на той же трассе. Победитель дополнительного раунда определяется по наименьшему времени прохождения трассы.</p> <p>Все спорные моменты решаются судейской командой, решения которой являются окончательными.</p> |

|                      |                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Подведение<br>итогов | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Победитель турнира определяется по итогам финального (третьего) тура по наименьшему суммарному времени команды.</li><li>2. В случае технического сбоя или спорной ситуации полёт может быть переигран по решению судьи.</li></ol> |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|